**Exercícios Estrutura Decisão**

1. Desenvolver uma página que contenha código em Javascript (estrutura de decisão **if** e **operadores lógicos** - ***if (num>=0 && num<=4)***) que receba **um número entre 0 a 10** e apresente na tela apenas um dos seguintes retornos:

- “Retido” caso o valor informado seja de 0 a 4,

- “Recuperação” caso o valor informado seja de 5 a 7,

- “Aprovado” caso o valor informado seja acima de 7,

- “Nota inválida” caso o número seja superior a 10.

- colocar também o botão fechar.

1. Receba uma variável com um valor numérico qualquer e verifique se o valor desta variável é menor que 15 ou maior que 100. Utilizar estrutura de decisão **if** e **operadores lógicos.**
2. Receba uma variável com um valor numérico qualquer entre 0 a 6. Através da cláusula “switch” informe o nome do dia da semana, levando em consideração

que 0 equivale a Domingo, 1 equivale a Segunda-feira e assim sucessivamente. Caso o valor recebido esteja fora deste intervalo, enviar mensagem de valor inválido.

1. Receba uma variável com um valor numérico qualquer e verifique se o valor desta variável é PAR ou IMPAR. Utilizar estrutura de decisão **if/else.** O valor é par quando o resto da divisão (operador “módulo” - %) for igual a 0 (zero).